

# BeOS 4.5 v akciji

V svetu je vse več povpraševanja o alternativni Microsoft Windows.

Pri tem je večinoma govora o Linuxu, ki pa je zaenkrat sposoben Billyju odtrgati del kolača le na strežniškem delu. Kaj pa domači uporabniki?

Ciril Petr

Imajo tudi ti kakšno alternativo? Mogoče. Ena od njih je vsekakor BeOS.

Ker je BeOS namenjen predvsem medijskim vsebinam in zna učinkovito uporabljati večprocesorske računalnike, smo ga testirali na računalniku z dvoprocesorsko matično ploščo, na kateri sta bila dva procesorja Celeron 400MHz.

## Odluke

Jedro BeOS-a omogoča uporabo 1, 2, 4 ali 8 procesorjev, ki jih zazna avtomatično in ob spremembi ni potrebna rekonfiguracija. Niti BeOS razporeja tako, da so vsi procesorji enakomerno obremenjeni, čemur pravimo simetrično multiprocessing. Razvijalcem ni potrebno dopoljevati aplikacij, da bi lahko izkoristile več procesorjev. Namesto da kupimo en sam drag procesor, si lahko privoščimo dva ali več cenejših in dobimo več kot pri drugih operacijskih sistemih.

BeOS je izdelan popolnoma na novo z novim jedrom, ki ni zasnovan ne na Macu, niti na Linuxu, ali katerem drugem operacijskem sistemu. BeOS ni obremenjen s preteklostjo, kot je to primer z drugimi sistemi. S svojo malo in elegantno napisano kodo je BeOS pridobil prednosti v hitrosti izvajanja, ki pustijo njegove tekmece daleč zadaj. Sistem potrebuje ob vklopu računalnika za popolno vzpostavitev grafičnega vmesnika manj kot 15 sekund in večina aplikacij se zažene v delčku sekunde. Celoten BeOS in aplikacije so napisane tako, da se izvajajo kot velika množica lahkih niti (pervasive multithreading), ki jih sistem enakomerno razporeja po procesorjih. To mu omogoča, da ostaja neverjetno odziven tudi, če ima mnogo

procesorsko intenzivnih opravil. BeOS datotečni sistem je napisan tako, da izkoristi vsak trdi disk do njegovih maksimalnih teoretičnih zmogljivosti.

Enostavnost uporabe je visoko na lestvici prioritete BeOS-a. Mnogo inženirjev podjetja Be Inc. je začelo kariero z delom na MacOS-u. Z enostavnostjo uporabe se BeOS enakovredno kosa z MacOS-om. BeOS je dosti bolj stabilen od MacOS-a ali Windows in dosega stopnje neprekinjenega delovanja, primerljive z Linuxom.

BeOS dosega vizualno in funkcionalno eleganco, primerljivo z MacOS-om, kar je za večino uporabnikov osebnih računalnikov, zasnovanih na procesorjih x86, pravo doživetje. Komunikacija aplikacij z uporabnikom poteka konsistent-

no in se nam ni potrebno stalno prilagajati novim paradigmam. Če pa nam ne ugaja privzemanje BeOS-ovega izgleda in delovanja, ga lahko hipoma spremenimo v stil Windows 98, MacOS ali Amiga OS.

Delo si lahko porazdelimo po več delovnih namizjih, med katerimi lahko preklaplamo (za prvih 12 namizij imamo na voljo kombinacijo tipk ALT in F1 do F12, klikamo pa lahko tudi na matriko kvadratkov). Privzeto število delovnih namizij je 9, vendar pa lahko to število povečamo (največ na 32) ali zmanjšamo, ne da bi nam bilo potrebno sistem ponovno zaganjati. Ločljivost zaslona, bitno globino, barvo ali sliko ozadja lahko definiramo za vsako namizje posebej, ali pa za vsa naenkrat.



BeOS v akciji. Na tej sliki vidimo naslednje aplikacije: 3D Mixer, MediaPlayer, NetPositive, Pulse in medijske nastavitve.

BeOS-ov grafični podsistem vključuje tako imenovani alfa sloj, ki nam omogoča uporabo prosojnih sličic tako na nivoju operacijskega sistema, kot tudi v posameznih aplikacijah. Da bi si to zmožnost ogledali, odpremo slikovno datoteko s programom ShowImage. V sliki določimo pravokotno površino in jo vlečemo preko slike ven, na namizje in preko drugih aplikacij. Videli bomo, da

je slika pod miškinim kazalcem polprozorna. Če sliko spustimo na namizje, se tvori nova slikovna datoteka v Targa formatu, ki pa jo lahko pretvorimo v kateri koli drug format, za katerega imamo nameščen podatkovni pretvornik (Data Translator).

Pojem podatkovnih pretvornikov predstavlja tipičen primer predmetno usmerjene zasnove operacijskega siste-

ma, ki koristi tako uporabnikom, kot tudi razvijalcem. Namesto da se vsak razvijalec posebej ukvarja s pretvorbo podatkov v različne formate, tekstovne, zvočne, slikovne, ali katere koli druge, lahko uporabijo skupen nabor podatkovnih pretvornikov. Na drugi strani pa lahko uporabnik z namestitvijo novih pretvornikov enostavno razširi zmožnosti vsake aplikacije, ki ima vgrajeno podporo za podatkovne pretvornike.

Pri inženirskih odločitvah ob izdelavi BeOS-a je na prvem mestu hitrost audio/video pretoka, s ciljem, da postane BeOS najboljša platforma za medijske vsebine. Veliko medijskih odlik BeOS-a je relativno novih in še neizkoriščenih. Na vaši strojni opremi vam BeOS ponuja največ medijskih zmožnosti v primerjavi z vsemi ostalimi sistemi, vključno z inovativnim večslednim zvočnim mešalnikom (mixer), aplikacijo za gledanje televizije, orodjem za zajem slik z digitalne kamere, medijskim predvajalnikom, snemalnikom zvoka in drugimi dobrotami. Ste poskusili kdaj predvajati osem QuickTime filmov naenkrat na Windows? BeOS omogoča uporabo audio naprav do sedemkrat učinkoviteje kot pod Windows.

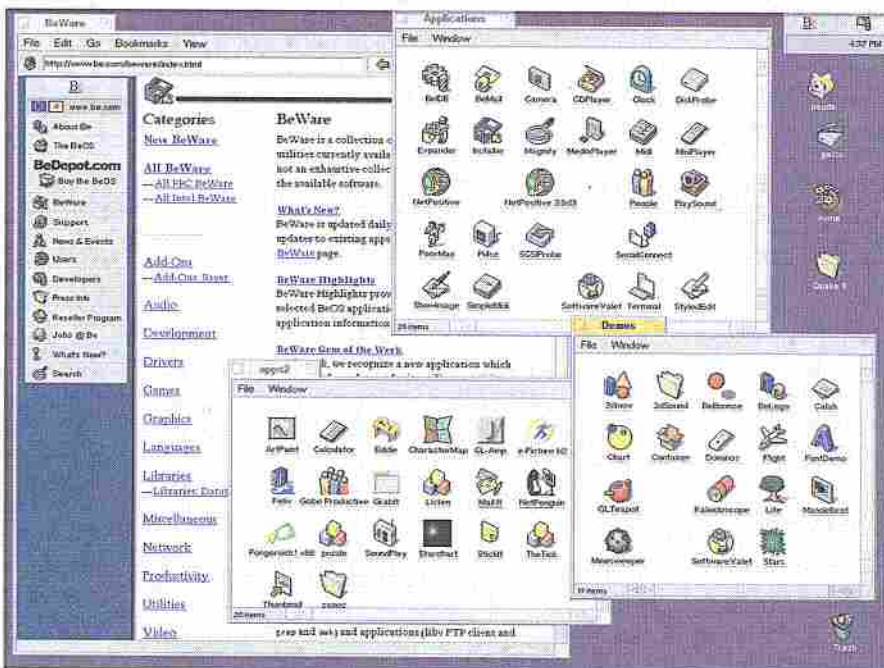
Še eden od nenavadnih konceptov, ki odlikujejo BeOS so atributi, ki jih lahko kot metapodatke poljubno dodajamo svojim datotekam. Vsak tip datotek v BeOS-u ima lahko pripeto poljubno količino metapodatkov kakršnega koli tipa v obliki atributov. Ker datotečni sistem omogoča indeksiranje mnogih atributov, lahko naše aplikacije, ali mi, neposredno izvajamo razne poizvedbe (queries) s kriteriji, ki niso mogoči v drugih operacijskih sistemih. Rezultati poizvedb niso le mrtvi posnetki nekega trenutka, temveč so "živi", se sproti ažurirajo ob spremembah v sistemu. Pogoste poizvedbe lahko shranimo in jih kadar koli ponovno uporabimo. Celoten datotečni sistem deluje kot neke vrste podatkovna baza.

BeOS ne zahteva nikakršnih tročrkovnih razširitev imen datotek (Windows) niti ne predpostavlja, da je aplikacija, ki je datoteko ustvarila tudi najboljša za njeno uporabo (MacOS). Tipi datotek so na BeOS-u zasnovani na Internet MIME standardu (Multipurpose Internet Mail Extensions), vendar pa jih lahko spreminjamo in dopolnjujemo na nivoju celega sistema, posamezne

## Nastanek in razvoj BeOS-a

Oktober leta 1995 so na Agendi 96 prvič predstavili svoj izdelek BeOS. Predstavitev so izvedli na cenemem dvoprocorskem računalniku z imenom BeBox, ki so ga sami razvili ravno za ta namen. Prvo javno verzijo BeOS-a za razvijalce so izdali aprila 1996. Avgusta 1996 so predstavili BeOS na računalnikih Power Macintosh. Januarja 1997 so prenehali izdelovati računalnike BeBox in se popolnoma osredotočili le na razvoj operacijskega sistema BeOS. 14. julija 1997 so dali na tržišče prvo komercialno verzijo BeOS-a za PowerPC računalnike z nazivom BeOS Preview Release. Preview Release 2 so izdali oktobra istega leta. Marca 1998 so z izdajo BeOS Release 3 premostili prepad med dvema različnima procesorjema. To je bila njihova prva izdaja programske opreme, ki je delovala ta-

ko na računalnikih s procesorji proizvajalca Intel, kot tudi na računalnikih s PowerPC procesorji. Kasneje istega leta, novembra 1998 so izdali BeOS Release 4 z novo zmogljivo programsko knjižnico Media Kit in mnogo drugimi dopolnitvami. Zadnja izdaja BeOS Release 4.5 je prišla na tržišče 18. junija letos, z njihovega spletnega naslova pa lahko snamemo še dve datoteki popravkov in dopolnitev (predvsem širša podpora strojni opremi) z nazivom BeOS Update 4.5.1 in BeOS Update 4.5.2. Trenutno je v teku razvoj naslednje različice, imenovane "Mau". Med mnogimi drugimi novostmi lahko pričakujemo tudi priloženo aplikacijo za snemanje audio in podatkovnih CD-jev.



BeOS aplikacije. Na tej sliki je prikazano nekaj aplikacij podjetja Be Inc., ki so priložene BeOS-u, kot tudi aplikacije drugih proizvajalcev. NetPositive brskalnik je odprt na strani BeWare, lokaciji na Internetu, kjer je na voljo več kot 1000 raznih aplikacij.

datoteke ali večjih skupin datotek. Izdelujemo lahko drugače obstoječih datotečnih tipov ali pa popolnoma nove tipe datotek. To je še eno od področij, kjer ne moremo jasno videti, koliko nas obstoječi sistemi omejujejo, dokler praktično ne spoznamo drugačnih pristopov.

Če vam med delom z računalnikom naenkrat zmanjka elektrike, ob ponovnem zagonu ni potrebno čakati na ponovno izgradnjo namizja (MacOS), izvedbo ukaza ScanDisk (Windows) ali izvedbo fsck (Linux). Podatki na trdem disku so varni pred takimi dogodki, ker se sprti zapisujejo vse spremembe v datotečnem sistemu (journaling). Lepo je vedeti, da se ohrani integriteta podatkov in ne more priti do njihovega uničenja zaradi pokvarjene alokacijske tabele in da je vzpostavitev časa po takih dogodkih enako hiter kot običajno.

BeOS zana vse naprave računalnika v času vzpostavljanja operacijskega sistema (boot time). Ker gonilniki zavzemajo zelo malo prostora, BeOS ob namestitvi avtomatično naloži gonilnike za vse podprte naprave, kar pomeni, da vas nikoli ne vpraša po gonilnikih, kadar zamenjate katero od naprav, vključno z matično ploščo.

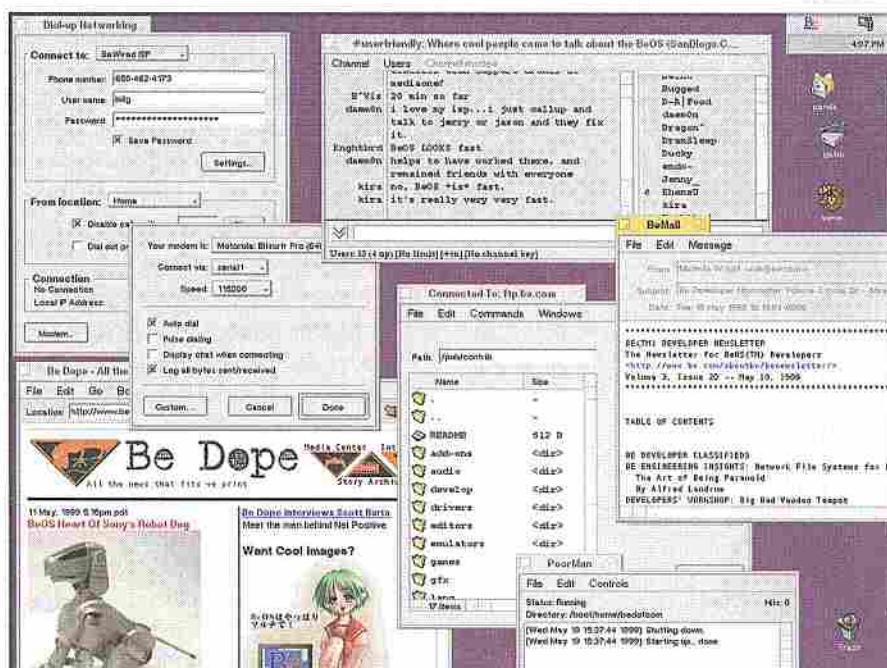
Podpora za delo v omrežju je vgrajena v BeOS že od samega začetka. Vse usluge omrežja zasnovane na TCP/IP komunikacijskem standardu so v celoti na voljo operacijskemu sistemu in aplikacijam. BeOS lahko konfiguriramo kot Microsoftov omrežni odjemalec, kot telnet/FTP/spletni strežnik.

Če ste kdaj delali na Unix sistemu, potem poznate moč Unixove školjke. Be-

OS ni zasnovan na Unixu, je pa skladen s predpisi POSIX (Portable Operating System Interface), kar pomeni, da se večino Unix/Linux aplikacij omejenih na ukazno vrstico da enostavno prevesti in zaganjati v BeOS-u. BeOS-u je priložena polno implementirana školjka bash 2.0 in poleg nje na stotine Unix orodij. Če nikakor ne želite uporabljati ukazne vrstice, je grafično okolje dovolj elegantno in močno, da am to tudi ne bo potrebno. Če pa vas je na Unix sistemih zasvojila moč školjke, vam je na voljo. Le pomislite na ukazno vrstico v okolju Windows! BeOS tako združuje moč Unixa z elegantnostjo MacOS-a.

Slabi strani BeOS-a sta predvsem ne dovolj široko podprta strojna oprema in pomanjkanje komercialnih aplikacij. Podjetje Be Inc. je premalo, da bi bilo sposobno podpirati vso raznoliko strojno opremo, ki je na voljo na tržišču osebnih računalnikov. Ko bo tržišče operacijskega sistema BeOS zanimivo tudi za proizvajalce strojne opreme, bodo sami poskrbeli za podprtost. Trenutno je kar nekaj zelo zanimivih komercialnih aplikacij v fazi razvoja in v bližnji bodočnosti lahko pričakujemo vse pestrejšo ponudbo.

BeOS-u je priložen posebej prilagojen program PartitionMagic podjetja PowerQuest, ki nam brez težav omogoči



BeOS in Internet. Na tej sliki je prikazano nekaj Internet aplikacij: NetPositive, Be-Mail, Felix (IRC odjemalec), NetPenguin (FTP odjemalec), PoorMan (spletni strežnik), nastavitve za omrežje na klic.

NE PREZRITE IZJEMNE PONUDBE! NE PREZRITE IZJEMNE PONUDBE! NE PREZRITE IZJEMNE PONUDBE! NE PREZRITE IZJEMNE PONUDBE!

## OSEBNI RAČUNALNIKI

### HPC Desk



#### HPC Desk C 400

CPU C400, 32MB, 4.3 GB, 4MB AGP, zvočna kartica, CD, Win 98, tipkovnica, miška

NOVO!

Cena z DDV  
147.441 SIT

brez DDV 123.900 SIT

#### HPC Desk C 466

CPU C466, 64 MB, 6.4GB, 4MB AGP, zvočna kartica, CD, Win 98, tipkovnica, miška

Cena z DDV  
186.711 SIT

brez DDV 156.900 SIT

#### HPC Desk PIII 450

CPU PIII 450, 64 MB, 8.4GB, ATI 8MB, zvočna kartica, CD, Win 98, tipkovnica, miška

Cena z DDV  
225.981 SIT

brez DDV 189.900 SIT

## RAČUNALNIŠKI MONITORJI

### HPC View



#### HPC View 15

0,28mm, 30-65kHz, digital, OSD

brez DDV 28.900 SIT

34.391 SIT

#### HPC View 17

0,28mm, 30-65kHz, digital, OSD

brez DDV 44.500 SIT

52.955 SIT

#### HPC View 19

0,28mm, 30-65kHz, digital, OSD

brez DDV 81.030 SIT

96.426 SIT

### POSEBNA PONUDBA:

#### HPC Desk C400 + HP DJ 610 barvni tiskalnik A4

Cena z DDV

165.398 SIT

brez DDV 138.990 SIT

#### HPC Desk C400 + HP 3200 optični čitalnik A4

Cena z DDV

165.398 SIT

brez DDV 138.990 SIT

AKCIJA: - Siol paket - 10 ur brezplačne uporabe interneta!

tvorbo particije na nezasedenem delu našega trdega diska. Ponujena nam je ena od treh možnosti, 500 MB, 1 GB ali 1,5 GB. Ponujena nam je tudi namestitev programa Bootman, ki nam omogoči, da izbiramo med nameščenimi operacijskimi sistemi ob zagonu računalnika. Na računalniku z že naloženim operacijskim sistemom Windows 98 smo uspeli v pičlih petnajstih minutah narediti particijo in nanjo namestiti operacijski sistem BeOS 4.5. Dopolnili smo ga

še z dvema dopolnitvama, ki se dobita na spletni strani podjetja Be Inc., BeOS Update 4.5.1 in 4.5.2. Računalnik je bilo potrebno ponovno zagnati enkrat samkrat in sicer ob koncu namestitve. Hitrost vzpostavitve sistema je bila neverjetnih 15 sekund in je primerljiva z hitrostjo zagona nekaterih velikih aplikacij na drugih sistemih. Brez posebne učenja smo se takoj znašli v njegovem grafičnem okolju in zaganjali aplikacije, demonstracijske programe, ter preizkušali razne nastavitve. Že na samem namestitvenem CD-ROM-u dobimo mnogo uporabnih aplikacij. Našteli smo le nekatere.

**Jean-Louis Gassée**



Predsednik in direktor Jean-Louis Gassée je leta 1990 ustanovil podjetje Be Inc. Pred tem je bil devet let pri podjetju Apple Computer, Inc. Ustanovil je francosko podružnico podjetja Apple, ki je postala in tudi ostaja njihova največja poslovna enota zunaj združenih držav Amerike. Leta 1985 so ga premestili v Cupertino v Kalifornijo, kjer je zavzel mesto vodje razvoja izdelkov v Applu. Pred prihodom v Apple je bil Gassée predsednik in direktor francoske podružnice podjetja Exxon Office Systems, zasedal je nekaj vodilnih mest podjetja Data General in prebil šest let na različnih vodilnih mestih podjetja Hewlett-Packard. Trenutno opravlja tudi svetovalske in upravne dolžnosti v večih privatnih in javnih podjetjih kot so 3Com, Electronics for Imaging in Laser Master Technologies.

**Programje**

**BeIDE** je integrirano razvojno okolje s prevajalnikom, povezovalnikom in razhroščevalnikom. To razvojno okolje je uporabno tudi za neprogramerje, saj lahko ti sami prevajajo aplikacije, ki se distribuirajo le kot izvorna koda. Že na samem BeOS CD-ju je na voljo veliko programov v izvorni kodi. Osnovni programski jezik BeOS-a je C++. Celotna dokumentacija operacijskega sistema in programskih vmesnikov je lepo urejena in dostopna v formatu HTML.

**Terminal** je preprosta aplikacija, ki uporabniku priskrbi dostop do operacijskega sistema preko ukazne vrstice. Implementirana je znana UNIX školjka bash verzije 2.0. Uporabniki večji UNIX-a se bodo tako hitro znašli.

**NetPositive** je enostaven vendar izjemno hiter spletni brskalnik. Trenutno so v podjetju Be Inc. v NetPositive že

vgradili jezik JavaScript in 128-bitno kodiranje, potrebno za varne finančne in druge aplikacije, vendar čakajo na vladno dovoljenje za distribucijo. Da bi se lahko ta brskalnik resno primerjal z obstoječimi na drugih sistemih, bi potreboval vsaj še podporo za Javo in HTML 3.0. Trenutno je Netscapov brskalnik Mozilla še v fazi prenosa, na voljo pa je že beta različica brskalnika Opera 3.6 za BeOS.

**PoorMan** je enostaven spletni strežnik, dovolj intuitiven, da ga lahko uspešno zaženemo v nekaj minutah in dovolj stabilen, da je sposoben streči ogromni količini dnevnih zahtev na priljubljenih straneh. PoorMan lahko sproti zapisuje vse dostope in zahteve v datoteko, ki jo lahko s programi, kot je npr. Analog (shareware) beremo in analiziramo. Obstaja tudi nekaj zahtevnejših in sposobnejših spletnih strežnikov (Zorro, Robin Hood). Vredno je omeniti, da je popularni in najbolj razširjeni spletni strežnik Apache v fazi prenosa na BeOS platformo.

**Pulse** je aplikacija, ki prikazuje obremenjenost vsakega procesorja posebej in je posebej zanimiva med testiranjem zmogljivosti BeOS-a. Procesorje lahko poljubno vklapljam, izklapljam in opazujemo vpliv na izvajanje aplikacij ter odzivnost sistema v celoti.

**StyleEdit** je privzeti tekstovni urejevalnik in ponuja dosti več možnosti kot NotePad ali SimpleText, ki sta privzeta tekstovna urejevalnika v Windows in MacOS-u. Možno je recimo iskanje in zamenjava nizov preko večih datotek. Največja prednost je njegova sposobnost oblikovanja teksta z različnimi nabori črk, uporaba različnih velikosti in barv teksta,

NE PREZRITE IZJEMNE PONUDBE! NE PREZRITE IZJEMNE PONUDBE! NE PREZRITE IZJEMNE PONUDBE! NE PREZRITE IZJEMNE PONUDBE!

**PRENOSNI RAČUNALNIKI**

**HPC Note**

**HPC Note 5033**  
12,2" TFT, CPU MMX 233, 32 MB, 3,2 GB, CD+FDD, Win98, torbica,....  
Cena z DDV **309.388 SIT**  
brez DDV 259.990 SIT

**HPC Note 6133S-12-C433** **NOVO!**  
12,1" TFT, CPU C433, 32 MB, 6 GB, 4 MB VRAM, CD+FDD, Win 98, torbica,....  
Cena z DDV **386.738 SIT**  
brez DDV 324.990 SIT

**HPC Note 6133S-13-C400** **NOVO!**  
13,3" TFT, CPU C400, 32 MB, 6 GB, 4 MB VRAM, CD+FDD, Win 98, torbica,....  
Cena z DDV **440.288 SIT**  
brez DDV 369.990 SIT

**PRENOSNI RAČUNALNIKI**

**HPC Note**

**HPC Note 6133S-13-C466** **NOVO!**  
13,3" TFT, CPU C466, 32 MB, 6 GB, 4 MB VRAM, CD+FDD, Win 98, torbica,....  
Cena z DDV **452.188 SIT**  
brez DDV 379.990 SIT

**HPC Note 6020**  
14,1" TFT, CPU PII 333, 64 MB, 6,4 GB, 8 MB VRAM, CD+FDD, Win 98, torbica,....  
Cena z DDV **559.288 SIT**  
brez DDV 469.990 SIT

**HPC**  
HERMES PLUS GROUP

DISTRIBUCIJA IN PROIZVODNJA

Ponudba velja v OKTOBRU 1999.

HPC d.o.o., Štandrova 2, SI - 1231 Ljubljana  
tel 081 1895 324, faks 061 1895 203  
www.hpc.si, info@hermes-plus.si

**HPC Note - AKCIJA!**  
Brezplačna Fax/modem kartica 56 k in Spol.paket - 10 ur brezplačne uporabe Interneta!

PRODAJA PREKO MREŽE POOBlašČENIH PRODAJALCEV. Cene in konfiguracije so informativne.

medtem, pa se še vedno ohranja preprosti tekstovni format. S tem urejevalnikom oblikovane datoteke lahko pregledujemo in dopolnjujemo tudi v drugih sistemih in z drugimi urejevalniki, seveda brez oblikovnih dodatkov, ki se shranjujejo ločeno od teksta, kot atributi datoreke.

**BeMail** sistem nima standardnega grafičnega vmesnika, v okviru katerega pošto urejamo in pregledujemo. Delo s pošto opravljamo kar z datotečnim upraviteljem, ki se na BeOS-u imenuje Tracker. BeMail sistem izkorišča zmožnosti Be datotečnega sistema. Vsako sporočilo je shranjeno kot samostojna datoteka, podatki sporočila kot so "pošiljatelj", "naslovnik", "datum" ipd. pa so shranjeni kot atributi datoteke. Tako lahko nad pošto izvajamo datotečna poizvedovanja. Poizvedbe so žive, kar pomeni, da se ob spremembi ustrezno osvežijo. Poizvedbe lahko tudi shranjujemo, na primer kot ikono na namizju z naslovom "Neprebrana pošta". Ob vsakem prispetju novega sporočila, se bo poizvedbeno okno ustrezno osvežilo. Lahko namestimo tudi katerega od poštnih odjemalcev, od katerih nobeden ni "lastnik" podatkov, temveč predstavlja le vmesnik za dostop do njih.

**3D Mixer** je aplikacija s katero lahko mešamo več zvokov na zelo izviren način in rezultat shranimo v novo zvokovno datoteko. Na voljo sta nam dva različna vmesnika za mešanje zvokov, dvodimenzionalni (linearni) in tridimenzionalni (prostorski). V prostorskem načinu je vsak zvok predstavljen kot polprozoren kvader na mrežasti ravnini, ki lebdi v prostoru. V vsakem kvadru se prikazuje intenzivnost zvoka v obliki VU-metra. Z miško lahko premikamo vsak kvader posebej. Če ga potisnemo v globino, zvok utišamo in če ga potegnemo v ospredje, zvok ojačamo. S premikanjem levo-desno, jakost zvoka poljubno delimo med levim in desnim zvočnikom. Omeniti velja, da profesionalci plačajo več sto dolarjev za podobne aplikacije na drugih sistemih, ki so zmožne opraviti le delček tega, kar je možno s 3D Mixerjem, tu pa ga dobimo vključenega v sam operacijski sistem!

**SoundPlay** je kvaliteten audio predvajalnik, ki ga je razvil neodvisni razvijalec Marco Nelisen in ni priložen BeOS CD-ROM-u, vendar pa naj bi dopolnil oz. nadomestil priloženi predvajalnik z imenom **PlaySound**. Sposoben je predvajati skoraj vsak format audio datotek. Več datotek lahko predvaja hkrati in hitrost

predvajanja vsake lahko nastavljammo med -400% do +400%. Je edini MP3 predvajalnik na svetu, ki zna predvajati MP3 datoteko tudi nazaj.

Z aplikacijo **Moho** podjetja LostMarble lahko oblikujemo vektorske animacije (neodvisne od resolucije prikazovalne naprave). Animacijo lahko shranimo tudi v AVI, QuickTime in popularnem pretočnem Flash formatu.

## Be Inc.

Globalna strategija podjetja Be Inc. je izgradnja novih temeljev za oblikovanje in obdelavo digitalnih medijev. Poskušajo odpraviti omejitve obstoječih računalniških arhitektur in omogočiti dvig količnika zmogljivost/cena osebnih računalnikov in Internet naprav. Sedež podjetja Be Inc. se nahaja v Menlo Parku v Kaliforniji, evropski del vodstva pa se nahaja v Parizu. Trenutno imajo zaposlenih preko 90 oseb na različnih koncih sveta. Letos 15. julija so opravili prvo javno ponudbo delnic na borzi (IPO - Initial Public Offering).

Pred javnim razkritjem načrtov o nastopu na borzi so mnogi videli v Be Inc. podjetje, ki je osredotočeno na razvoj novega operacijskega sistema za osebne računalnike. To pa je tržišče, kjer neizprosno vlada izdelku Windows podjetja Microsoft. Da bi omilili dvome v njihov nastop na tržišču in postali vseč potencialnim bodočim delničarjem, so v registracijske obrazce za javno ponudbo delnic zapisali, da razširjajo svojo strategijo na tržišče informacijskih naprav, kot so prenosne komunikacijske naprave, telefoni z ekrani, "set-top boxes" (omogočajo uporabo klasične televizije in kableskega omrežja za dostop do Interneta) in podobno.

Pred nekaj leti, ko je bilo podjetje Apple v veliki krizi, so se v Apple odločali o nakupu novega operacijskega sistema in BeOS je bil nekaj časa njihov glavni izbor. V tem času so bili v Be Inc. deležni velike publicitete. Namesto za BeOS so se potem odločili za Next, katerega razvoj je vodil Steve Jobs v istoimenskem podjetju. ♦

Aplikacija **e-Picture** podjetja BeatWare je inovativno orodje za izdelavo bitnih in vektorskih animacij. Odkrito bi jo lahko primerjali z aplikacijo Fireworks podjetja Macromedia. Aplikacija e-Picture je bila prvotno zasnovana za BeOS, kasneje pa so izdelali še inačico za sistem MacOS, ki je prejela nagrado za nazivom Best of Show na prireditvi MacWorld.

Pred kratkim so s podjetjem RealNetworks podpisali pogodbo o skupnem razvoju medijskega pretočnega sistema G2, ki bo priložen vsaki kopiji BeOS-a. Predvajalnik naj bi bil na voljo že na Comdexu.

Odločitev za BeOS na našem računalniku ne pomeni odpovedi obstoječemu operacijskemu sistemu. V podjetju Be Inc. zagovarjajo idejo mirnega sožitja BeOS-a poleg drugih. BeOS zna dostopati do drugih datotečnih sistemov, torej je možna enostavna uporaba aplikacij različnih operacijskih sistemov nad istimi podatki. Komu je BeOS namenjen? Vsem, ki jih zanima multimedija, audio/video tehnika, vsem, ki so nezadovoljni z obstoječimi sistemi in bi radi spoznali inovativne koncepte medijskega operacijskega sistema.

Cena operacijskega sistema BeOS je trenutno 69.95 USD. Ta cena je promocijska in bo veljala še nedoločen čas, potem pa bo potrebno zanj odšteti 99.95 USD. Be Inc. ima svojo spletno trgovino na [www.bedepot.com](http://www.bedepot.com). Do konca septembra je bilo mogoče za 79.95 USD kupiti v paketu BeOS Release 4.5 in knjigo BeOS Bible, katere naslov je dovolj zgovoren. Zanimiva je ponudba oz. kar izziv, ki ga je dalo podjetje Be Inc. v začetku tega leta. BeOS so ponudili zastoj vsem proizvajalcem računalnikov, ki bi bili pripravljeni sistem prednaložiti.

Podjetje Be Inc. že vsa leta aktivno promovira BeOS na predstavitenih prireditvah po celem svetu in sledi geslu "Videti pomeni verjeti!". Na takih predstavitvah moč in odzivnost BeOS-a žanjeta vzdihe in aplavze publike. V Sloveniji še nimamo uradnega posrednika BeOS programske in strojne opreme, čeprav obstajajo že v večini evropskih držav. Kdo bo prvi opazil izjemni potencial v njihovem izdelku in se upal spopasti s tržiščem? □

*Testni računalnik je sestavilo in posodilo podjetje Rolan iz Maribora.*

*Ciril.Petr@usa.net*